

## Wymagania edukacyjne z Zespołowych Gier Sportowych w klasie III.

### Semestr I

Piłka siatkowa – przyjęcie zagrywki: sprawdzian polega na wykonaniu 5 zagrywek poprawną techniką.

Celujący – 5/5 odbiorów poprawną techniką w określone miejsce

Bardzo dobry – 5/5 odbiorów poprawną techniką.

Dobry – 4/5 odbiorów poprawną techniką.

Dostateczny – 3/5 odbiorów poprawną techniką.

Dopuszczający – 2/5 odbiorów poprawną techniką.

Piłka koszykowa – ocena gry obrońcy w grze 1na 1

Celujący – przyjęcie prawidłowej pozycji, niska postawa, jedna noga wysunięta do przodu, jedna ręka ustawiona do przodu druga do asekuracji. Przy zmianie kierunku biegu atakującego zmiana ustawienia nóg i rąk. Przejście do cwału bokiem bez spowodowania przewinienia i skuteczne zalokowanie drogi na kosz.

Bardzo dobry – popełnienie 1 błędu technicznego np.: krzyżowanie nóg.

Dobry – popełnienie 2 błędów technicznych

Dostateczny – popełnienie 3 błędów technicznych.

Dopuszczający – popełnienie większej ilości błędów technicznych.

Ocena sędziowania z piłki siatkowej – znajomość przepisów gry oraz sygnalizacji sędziowskiej na poziomie zawodów szkolnych

## Semestr II

### Piłka ręczna – rzut w biegu

Celujący – wykonanie rzutu po kozłowaniu z wykorzystaniem przepisów gry w piłkę ręczną w szybkim tempie jak najbliżej linii pola bramkowego.

Bardzo dobry – popełnienie 1 błędów technicznych np.: rozpoczęcie biegu od kozłowania.

Dobry – popełnienie 2 błędów technicznych.

Dostateczny – popełnienie 3 błędów technicznych.

Dopuszczający – popełnienie większej ilości błędów technicznych.

### Piłka nożna – slalom pomiędzy pachołkami na czas.

Celujący – 5% najlepszych czasów.

Bardzo dobry – 15% następnych czasów

Dobry – pozostałe czasy.

Organizacja zawodów szkolnych w piłce siatkowej – ocenie podlega przygotowanie i ogłoszenie zasad zawodów, dobór systemu rozgrywek, przeprowadzenie zawodów, sędziowanie, współpraca w grupie.